



**ŚWIĘTOKRZYSKI
ZWIĄZEK PIŁKI RĘCZNEJ**

25 -701 Kielce, ul. Krakowska 72

T/F: +48 41 335 80 44

E: kielce@zprp.home.pl

I: www.szpr.kielce.pl

NIP: 959-08-97-443, REGON: 290752175

Konto bankowe: 53 1540 1014 2005 9116 0711 0001

**REGULAMIN
ROZGRYWEK
WOJEWÓDZKICH
GRUP
MŁODZIEŻOWYCH
W SEZONIE
2022/2023**

§ 1

1. W rozgrywkach mistrzowskich prowadzonych przez Świętokrzyski Związek Piłki Ręcznej obowiązują zasady zawarte w:
 - 1) przepisach Gry w Piłkę Ręczną,
 - 2) niniejszym Regulaminie Rozgrywek – zwanym dalej Regulaminem,
 - 3) przepisach Związku Piłki Ręcznej w Polsce, Zasadach Rozgrywek Młodzieżowych ZPRP w sezonie 2022/2023 stanowiących załącznik nr 4 do uchwały nr 48/2022 Zarządu ZPRP z 5 września 2022 r. zarządzeniach wykonawczych Zarządu, Komisji Gier i Dyscypliny Świętokrzyskiego Związku Piłki Ręcznej oraz Komisji Sędziowskiej Świętokrzyskiego Związku Piłki Ręcznej.
2. Użyte w Regulaminie poniższe skróty oznaczają:
 - 1) ZPRP - Związek Piłki Ręcznej w Polsce,
 - 2) WZPR lub ŚZPR- Świętokrzyski Związek Piłki Ręcznej,
 - 3) KGiD ŚZPR – Komisja Gier i Dyscypliny Świętokrzyskiego Związku Piłki Ręcznej,
 - 4) KS ŚZPR – Komisja Sędziowska Świętokrzyskiego Związku Piłki Ręcznej,
 - 5) ESZR ZPRP – Elektroniczny System Zarządzania Rozgrywkami ZPRP,
 - 6) DYR. ROZ ZPRP – Dyrektor Rozgrywek Związku Piłki Ręcznej,
 - 7) KO ZPRP – Komisję Odwoławczą ZPRP.

§ 2

1. Rozgrywki w Województwie Świętokrzyskim ramach ŚZPR przeprowadza KGiD ŚZPR.
2. W sprawach związanych z rozgrywkami kluby w nich uczestniczące bezpośrednio podlegają KGiD ŚZPR.
3. Kluby biorące udział w rozgrywkach:
 - 1) kierują korespondencję w sprawach rozgrywek bezpośrednio do KGiD ŚZPR lub do biura ŚZPR - za pośrednictwem poczty elektronicznej (klub obowiązany jest posiadać pocztę elektroniczną i przesłać do KGiD ŚZPR jej adres), ewentualnie poczty, faksu lub dostarczając osobiście,
 - 2) otrzymują od KGiD ŚZPR komunikaty i pisma dotyczące rozgrywek - za pośrednictwem poczty elektronicznej (na wskazany przez klub adres poczty elektronicznej),
 - 3) są członkami ZPRP i ŚZPR oraz posiadają aktualną licencję.
4. Kluby uczestniczące w rozgrywkach sezonu 2022/2023 winny do dnia 11 października 2022 roku wpłacić na konto ŚZPR wpisowe w kwocie wskazanej w ust.5 poniżej, a ksero wpłaty przesłać do biura lub do KGiD ŚZPR.

Wpłaty należy dokonywać na konto ŚZPR 53 1540 1014 2005 9116 0711 0001

Nie wpłacenie wpisowego w terminie powoduje zwiększenie kwoty startowego o 50,00 zł.

5. Wysokość wpisowego w rozgrywkach w sezonie 2022/2023 wynosi:
 - udział w rozgrywkach o Puchar Polski na szczeblu Okręgu (I/II liga) 250,00zł,
 - za każdy zespół juniora i juniora młodszego 400,00 zł,
 - za każdy zespół młodzika 300,00 zł,
 - za każdy zespół dzieci (dziewczęta i chłopcy) 200,00 zł,
6. Składka członkowska za 2023 r. w kwocie 300,00 powinna być wpłacona do dnia 31 grudnia 2022 r.
7. Nie uregulowanie zaległości z poprzednich sezonów wobec ŚZPR będzie skutkowało odsunięciem klubu od rozgrywek wojewódzkich.

§ 3

KATEGORIE ROZGRYWEK/CZAS GRY

1. Liga Junierek i Juniorów (rocznik 2004/2005) – dowolny - 2x30 min.
2. Liga Junierek Młodszych i Juniorów Młodszych (rocznik 2006/2007) - 2x30 min.
3. Liga Młodziczek i Młodzików (rocznik 2008/2009) - 2x25 min.
4. Liga DZIECI (dziewczęta i chłopcy 2010 i młodszych) - 2x20 min (w przypadku rozgrywania meczy turniejowo czas gry zostaje skrócony do 2x15min)

§ 4

ZASADY FINANSOWANIA UCZESTNICTWA W ROZGRYWKACH

1. Drużyny uczestniczą w rozgrywkach mistrzowskich prowadzonych przez ŚZPR po dokonaniu zgłoszenia oraz wpłaceniu wpisowego.
2. Kluby będące gospodarzami meczów pokrywają wszystkie koszty związane z ich organizacją w miejscu zawodów, w tym ryczałtu z tytułu pełnienia funkcji sędziowskich oraz kosztów podróży sędziów, zgodnie z zasadami i wg stawek ustalonych przez Zarząd ŚZPR.
3. Kluby przyjezdne, zasadniczo pokrywają koszty podróży, a także inne związane z uczestnictwem swojej drużyny w zawodach w charakterze gości.
4. Koszty zawodów, które z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów, nie doszły do skutku lub zostały przerwane przed rozpoczęciem drugiej połowy albo zostały przerwane w drugiej połowie i nie zostały dokończone w tym samym dniu są pokrywane po połowie (w częściach równych) przez zainteresowane kluby.
5. Kluby uiszczają wszelkie opłaty oraz grzywny, z określeniem tytułu wpłaty na konto ŚZPR.

§ 5

ZGŁOSZENIE OBIEKTÓW SPORTOWYCH DO ROZGRYWEK

1. Rozgrywki mistrzowskie mogą odbywać się wyłącznie w halach sportowych zweryfikowanych przez KGiD ŚZPR. Weryfikację obiektów należy przeprowadzać nie rzadziej niż raz na 2 lata, jeżeli nie został określony inny termin ważności weryfikacji w arkuszu weryfikacyjnym.
2. W przypadku dokonania jakichkolwiek zmian w obiekcie (modernizacji lub remontu), musi być on ponownie zweryfikowany. Arkusze weryfikacyjne / 3 szt. / należy dostarczyć do siedziby ŚZPR.

§ 6.

SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki mistrzowskie będą prowadzone systemem dwurundowym każdy z każdym - mecz i rewanż. W przypadku małej ilości zgłoszeń rozgrywki mogą być prowadzone systemem czterorundowym, lub systemem grupowym (dwie rundy w dwóch grupach, po zakończonych rozgrywkach runda finałowa).

2. Rozgrywki mistrzowskie Dziewcząt i Chłopców, w zależności od ilości zgłoszeń, mogą być prowadzone innymi systemami rozgrywek, który określa KGiD SZPR.

§ 7.

ROZGRYWKI BARAŻOWE

1. Zgodnie z Uchwałą nr 54/00 Zarządu ZPRP, wraz z późniejszymi zmianami, w sprawie statusu zawodników – uczniów Szkół Mistrzostwa Sportowego ZPRP, klub posiadający jednego lub więcej zawodników - uczniów SMS, posiada prawo gry w zawodach barażowych o awans do 1/16 Mistrzostw Polski lub 1/16 Pucharu ZPRP, o ile nie uzyskał bezpośredniej kwalifikacji do tych zawodów z rozgrywek wojewódzkich.
2. Klubowi przysługuje prawo do baraży w danym sezonie, jeżeli chociaż jeden jego zawodnik uzyskał status ucznia SMS ZPRP w tym sezonie. Prawo gry w barażach przysługuje, o ile klub uprawniony zgłosi do dnia 15 grudnia 2022 r. na piśmie do SZPR zamiar gry w barażach wskazując swoich zawodników – uczniów SMS ZPRP oraz kategorie rozgrywek, w których będą oni występować, przy czym zawodnik – uczeń SMS ZPRP może reprezentować klub macierzysty wyłącznie w dwóch kategoriach wiekowych (co oznacza, że junior młodszy może reprezentować klub w rozgrywkach juniorów młodszych lub juniorów, młodzik może reprezentować klub w rozgrywkach Młodzików i Juniorów Młodszych).
3. W zawodach barażowych uczestniczy/ą zespół lub zespoły, o którym/ych mowa w ust. 2 druga drużyna z rozgrywek wojewódzkich, a w przypadku rozgrywek wspólnych dla sąsiednich województw:
 - 1) druga najwyższej sklasyfikowana drużyna z danego województwa, o ile było ono reprezentowane w rozgrywkach, przez co najmniej trzy drużyny;
 - 2) pierwsza drużyna z danego województwa, jeżeli było ono reprezentowane w rozgrywkach przez dwie drużyny.
4. System gier zawodów barażowych ustala SZPR w zależności od liczby uczestniczących w nich zespołów i zatwierdzeniu przez DYR. ROZ ZPRP.
5. Uczniowie SMS ZPRP nie są uprawnieni w trakcie rozgrywek wojewódzkich do udziału w nich.
6. W zawodach barażowych w składzie drużyny uprawnionej musi wystąpić na boisku, co najmniej jeden zawodnik – uczeń SMS ZPRP (udokumentowane stosownym wpisem w protokole zawodów - wejście na boisko). Brak takiego zawodnika w składzie drużyny skutkuje niedopuszczeniem jej do zawodów barażowych, a nie uczestniczenie w grze zawodnika – ucznia SMS ZPRP wpisanego do protokołu zawodów powoduje zweryfikowanie ich wyniku jako walkower na korzyść przeciwnika.
7. Awans do 1/16 Mistrzostw Polski lub 1/16 Pucharu ZPRP z zawodów barażowych uzyskuje ich zwycięzca.
8. SZPR do dnia 2 stycznia 2022 roku, zgłasza do KRO ZPRP oraz podaje do wiadomości wszystkim zainteresowanym drużynom uczestniczącym w prowadzonych przez siebie rozgrywkach listę drużyn uprawnionych do udziału w barażach w danym sezonie.

§ 8.

ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK

1. Wszystkie kluby uczestniczące w rozgrywkach mistrzowskich są zobowiązane do wpisania zawodników (wygenerowania odpowiednich wniosków z ESZR ZPRP) i załączenia podpisanych zgłoszeń w ESZR ZPRP nie później niż na 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek.
2. Zgłoszenie do rozgrywek dokonuje się pismem do SZPR podpisanym przez osobę/osoby uprawnione do reprezentowania klubu lub drogą mailową .
3. Zgłoszenie do rozgrywek musi zawierać:
 - 1) nazwę klubu,
 - 2) nazwę drużyny do stosowania przez SZPR,
 - 3) adres klubu do korespondencji,
 - 4) numer telefonu i faksu, adres poczty elektronicznej oraz ewentualnie strony internetowej,
 - 5) nazwiska i imiona oraz numery telefonów osób do kontaktu w sprawach rozgrywek,
 - 6) nazwę, adres i telefon obiektu, na którym rozgrywane są zawody.
4. Zgłoszenie drużyny musi być wygenerowane w ESZR ZPRP.
5. Wnioski wygenerowane w ESZR ZPRP dotyczą również osób towarzyszących.
6. W przypadku zgłoszenia przez klub do rozgrywek danej kategorii wiekowej więcej niż jednego zespołu, zawodnicy tego klubu mogą być zgłoszeni wyłącznie do jednego z tych zespołów i uczestniczyć w rozgrywkach tylko w tym zespole. Zawodnik może w danym sezonie sportowym występować w maksymalnie 2 kategoriach wiekowych, włącznie z rozgrywkami seniorów. Jednak młodzik nie może występować w kategorii seniorów i juniora, a dzieci w kategorii juniora i juniora młodszego. Zawodnik po zakończeniu rozgrywek w kategoriach młodzieżowych, do których został zgłoszony może w danym sezonie sportowym dodatkowo brać udział w rozgrywkach seniorskich.
7. Zmiany barw klubowych odbywają się na podstawie Regulaminu Zmiany Barw Klubowych ZPRP

§ 9.

TERMINARZ ROZGRYWEK

1. Rozgrywki będą odbywać się według terminarza sportowego na dany sezon.
2. W niedziele i święta od 10:00 do 17:00. W wolne od pracy soboty od 10:00 do 18:00. W pozostałe dni tygodnia od 16:00 do 19:00.
3. W wyjątkowych i uzasadnionych przypadkach dopuszcza się rozegranie zawodów w innym niż wyznaczony termin, przy czym jest to możliwe wyłącznie, gdy inny termin zawodów zostanie ustalony przez drużyny i za zgodą KGiD oraz KS.
4. Z zastrzeżeniem ust.3, zawody muszą odbyć się w terminach ustalonych w terminarzu rozgrywek i w godzinach wyznaczonych przez gospodarzy z uwzględnieniem zasad zawartych w ust. 1-2, przy czym nie mogą się one rozpocząć z opóźnieniem przekraczającym 15 minut, z zastrzeżeniem przypadków określonych Regulaminem.
5. Zawody rozegrane w innym terminie niż ustalony na zasadach w § 9 są weryfikowane jako obustronny walkower.

§ 10.

ZMIANY TERMINÓW ROZGRYWANIA ZAWODÓW

1. KGiD ŚZPR wyznacza nowy termin zawodów, które nie doszły do skutku z przyczyn niezależnych od drużyn.
2. Przełożenia terminu rozgrywania zawodów z urzędu może nastąpić w następujących przypadkach:
 - 1) udokumentowanej awarii lub wypadku środka lokomocji w drodze na zawody,
 - 2) stwierdzenia zbiorowego zachorowania lub zbiorowego zatrucia potwierdzonego przez lekarza medycyny ewentualnie Sanepid,
 - 3) terminów zawodów kolidujących z akcjami organizowanymi przez ZPRP lub ŚZPR,
 - 4) innych zdarzeń losowych.
3. Przełożenie zawodów z innych powodów może mieć miejsce tylko wówczas, kiedy Klub występujący o zmianę terminu:
 - 1) kieruje wniosek na odpowiednim druku do Klubu drużyny przeciwnej co najmniej na 5 dni przed wyznaczonym terminem o wyrażenie zgody na zmianę terminu zawodów,
 - 2) klub wyrażający zgodę na zmianę terminu (lub nie) zobowiązany jest przesłać do klubu występującego o zmianę terminu i do KGiD ŚZPR niezwłocznie, nie później niż w ciągu dwóch dni po otrzymaniu wniosku.
4. Przełożone zawody na termin późniejszy muszą być rozegrane nie później niż w terminie dwóch tygodni od daty zaplanowanej w terminarzu.
5. Wnioski, o których mowa w ust. 3 nie spełniające wszystkich wymagań tak wskazanych, nie będą rozpatrywane.
6. KGiD ŚZPR po podjęciu decyzji dotyczącej przełożenia meczu powiadamia zainteresowane kluby.
7. W I rundzie rozgrywek, za zgodą obu zespołów, może nastąpić zmiana gospodarza zawodów z zachowaniem wymagań ujętych w ust. 3.
8. KGiD ŚZPR zastrzega sobie prawo wyznaczenia terminu i godziny rozpoczęcia meczu z urzędu.
9. Jeżeli zawody nie odbyły się z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów lub zostały przerwane przed rozpoczęciem II połowy to wówczas KGiD ŚZPR wyznacza nowy termin ich rozegrania.
10. Jeżeli zawody z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów zostały przerwane w II połowie lub dogrywce i nie zostały dokończone w tym samym dniu to wówczas KGiD ŚZPR wyznacza termin ich dokończenia chyba, że obydwa zespoły zrezygnują z ich kontynuacji składając odpowiednie oświadczenie na odwrocie protokołu zawodów – w takim przypadku zostanie zweryfikowany wynik z chwili ich przerwania.
11. W zawodach powtarzanych lub dokańczanych wskutek ich przerwania nie mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy zgłoszeni zostali do rozgrywek po terminie, w którym zawody miały się odbyć.
12. W zawodach dokańczanych wskutek ich przerwania obowiązuje, zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną”, ciągłość kar nałożonych na zawodników oraz osoby towarzyszące w trakcie przerwanych zawodów, a skład zespołów nie może być zmieniony.
13. W przypadku konieczności dokończenia zawodów w innym dniu lub ich powtórzenia z przyczyn określonych powyżej kluby obu zespołów pokrywają po połowie koszty udokumentowanej organizacji zawodów.
14. Zawody muszą być powtórzone, jeśli w ich trakcie doszło do naruszenia przez sędziów „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną”, a protest wniesiony przez klub uczestniczący w zawodach został uznany. Koszty organizacji pokrywa wówczas ŚZPR z prawem regresu w stosunku do sędziów do kwoty 250,00 zł.
15. Mecze ostatniej kolejki powinny odbyć się zgodnie z ustalonym harmonogramem rozgrywek.
16. Pozostałe mecze rozgrywane poza terminem ustalonym w terminarzu i bez zgody KGiD będą weryfikowane jako obustronny walkower.

§ 11.

OBSADA SĘDZIÓW

1. Zawody będą prowadzone przez sędziów zweryfikowanych na dany sezon rozgrywkowy (dotyczy sędziów boiskowych jak i sekretarza i mierzącego czas) i wyznaczonych przez KS ŚZPR.
2. Obsada sędziowska przesyłana będzie pocztą elektroniczną do Klubów i sędziów.
3. Komisja Sędziowska ŚZPR zastrzega sobie prawo do zmiany obsady sędziowskiej bez podania przyczyny.
4. Jeżeli na zawody przybędzie tylko jeden sędzia to są one prowadzone wyłącznie przez tego sędziego.
5. Jeżeli w godzinie rozpoczęcia meczu nie przybędzie żaden sędzia główny wyznaczony przez KS ŚZPR to wówczas prowadzą je sędziowie spośród sędziów obecnych na obiekcie sportowym. Przy wyborze sędziego winno się kierować posiadaną przez sędziów klasą. Jeżeli na obiekcie jest tylko jeden sędzia to są one prowadzone wyłącznie przez tego sędziego. Wszystkie przypadki nie przybycia sędziów na zawody będą rozpatrywane indywidualnie KS ŚZPR.
6. Prowadzenie zawodów przez osoby nie wyznaczone przez Komisję Sędziowską musi być opisane w protokole zawodów.

§ 12.

ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. W rozgrywkach mistrzowskich mogą uczestniczyć wyłącznie zawodniczki/cy:
 - 1) zostali zgłoszeni do rozgrywek przez klub w ESZR ZPRP,
 - 2) posiadający aktualne orzeczenie lekarskie wydane przez upoważnionego lekarza zgodnie z wymogami Rozporządzenia Ministra Zdrowia z dnia 27 lutego 2019 roku zmieniającego rozporządzenie w sprawie trybu orzekania o zdolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21. roku życia oraz przez zawodników pomiędzy 21 a 23 rokiem życia (Dz. U. z 2019 roku poz. 396), a także zmieniającego rozporządzenie w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń (Dz. U. z 2019 poz. 395)
2. Zespół wycofujący się z rozgrywek podlega karze grzywny na zasadach określonych przedmiotowym Regulaminem.
3. Dozwolone jest używanie tylko wygenerowanych protokołów w ESZR ZPRP.
4. Każda drużyna ma prawo do otrzymania maksimum trzech przerw dla drużyny w czasie podstawowego czasu gry. W czasie jednej połowy meczu nie można wykorzystać więcej niż dwie przerwy dla jednej drużyny. Pomiędzy dwoma przerwami dla tej samej drużyny przeciwnik musi być co najmniej raz w posiadaniu piłki. Dla każdej drużyny muszą być przygotowane trzy zielone kartki oznaczone numerami T1, T2, T3. Drużyny otrzymują kartki z numerami 1, 2 w pierwszej połowie meczu i kartki z numerami 2 i 3 w drugiej połowie meczu, o ile wykorzystały po jednej przerwie dla drużyny w pierwszej połowie meczu. Jeżeli drużyna wykorzystała dwie przerwy dla drużyny w pierwszej połowie meczu to wtedy otrzymuje tylko kartkę z numerem 3 na drugą połowę meczu. W czasie trwania ostatnich 5 minut podstawowego czasu gry dopuszcza się tylko po jednej przerwie dla drużyny.

§ 13.

OBOWIĄZKI KLUBU BĘDĄCEGO GOSPODARZEM ZAWODÓW

1. Gospodarzem zawodów jest każdorazowo klub wymieniony w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu.
2. Do obowiązków gospodarza zawodów należy:
 - 1) przygotowanie obiektu sportowego do zawodów wraz z pełnym wyposażeniem niezbędnym do ich odbycia, zgodnie z wymogami zawartymi w przepisach Gry w Piłkę Ręczną i niniejszym Regulaminie oraz ustawie z dnia 20 marca 2009 r. o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U.2022, poz. 1466 z ewentualnymi późniejszymi zmianami), w przypadku, gdy zawody mają charakter imprezy masowej,
 - 2) wyznaczenie terminu zawodów, zawiadomienie o nich drużyny gości, KGiD ŚZPR, KS ŚZPR oraz służb medycznych do 10 dni przed zaplanowaną datą,
 - 3) zawiadomienie KGiD ŚZPR następuje w formie elektronicznej na adres: **kgid@szpr.kielce.pl**,
 - 4) zawiadomienie KS ŚZPR następuje w formie elektronicznej na adres: **obsada@szpr.kielce.pl**,
 - 5) zabezpieczenie porządku na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zawodach, zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami oraz bezpieczeństwa uczestników zawodów.
 - 6) przedłożenie sędziom wypełniony i wygenerowany z systemu ESZR ZPRP protokół zawodów minimum 50 min przed rozpoczęciem zawodów,
 - 7) dostarczenie do stolika sędziowskiego (z 3–ma krzesłami) 2 (dwa) sprawne stopery elektroniczne z możliwością zatrzymywania czasu, dwa komplety zielonych kartek (T1 ;T2 ;T3) o wymiarach 15 x 20 cm oraz co najmniej 2 zgodne z przepisami piłki do gry,
 - 8) przygotowanie tablicy wyników obsługiwanej elektronicznie lub ręcznie,
 - 9) przygotowanie podstawek i kartek w formacie A4 w celu informowania o nałożonych karach i czasie ich zakończenia,
 - 10) przygotowanie odpowiednio wyposażone i zabezpieczone przed kradzieżą szatnie dla sędziów i drużyn biorących udział w zawodach oraz zapewnienie stosownej ochrony przed uszkodzeniem środków transportu drużyny przyjezdnej i sędziów,
 - 11) zapewnienie służby medycznej w czasie co najmniej 15 min. przed zawodami oraz nie krócej 15 min. po zakończeniu zawodów,
 - 12) na zawodach młodzieżowych musi być obecny lekarz medycyny lub ratownik medyczny lub pielęgniarka dyplomowana,
 - 13) sędziowie zawodów mogą podjąć decyzję o ich odwołaniu jeżeli jedna z osób, o których mowa w pkt. 11 lub w pkt.13 nie przybędzie na zawody lub jej spóźnienie przekroczy 15 min. z zastrzeżeniem pkt 15,
 - 14) sędziowie zawodów uwzględniając dobro sportu i zasady fair play, o ile organizator spełnił wszelkie pozostałe wymogi formalne dla zabezpieczenia obecności służby medycznej na zawodach, mogą podjąć decyzję o wydłużeniu czasu oczekiwania na ich przybycie. W sytuacji, o której mowa w zdaniu poprzednim ostateczna decyzja należy do sędziów prowadzących zawody,
 - 15) zabezpieczenie utrzymania właściwej jakości nawierzchni boiska podczas zawodów,
 - 16) pokrycie kosztów delegacji sędziowskich przed rozpoczęciem zawodów,
 - 17) przygotowanie w odpowiedniej ilości napojów dla sędziów i drużyn (zalecana ilość - 6 x 1.5 litrowych butelek dla jednej drużyny),
 - 18) posiadanie i udostępnienie na życzenie sędziów aktualne Przepisy Gry w Piłkę Ręczną, niniejszy Regulamin oraz Arkusz Weryfikacyjny obiektu,
 - 19) zapewnienie drużynie gości minimum 10% miejsc w hali sportowej (na podstawie liczby miejsc w arkuszu weryfikacji hali sportowej) pod warunkiem, że klub drużyny gości złoży pisemne, podpisane przez osobę/y upoważnione do reprezentowania klubu , zamówienie na 14 dni przed terminem zawodów (na 72 godziny przed zawodami barażowymi), a towarzysząca mu grupa

- będzie zorganizowana, z osobą imiennie za grupę odpowiedzialną z ramienia klubu i wskazaną w zamówieniu,
- 20) oryginały protokołów podpisane przez sędziów winny być doręczone do siedziby ŚZPR lub przesłane listem poleconym każdorazowo po zakończeniu pierwszej i drugiej rundy,
 - 21) zamieszczenie w systemie ESZR ZPRP kompletnego (podpisanego przez sędziów głównych) obustronnego (w przypadku dodatkowych opisów sędziów), protokołu niezwłocznie po zakończonych zawodach.
3. Jeżeli wskazane przez sędziów istotne nieprawidłowości w przygotowaniu obiektu do zawodów uniemożliwiają ich odbycie zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną” oraz postanowieniami niniejszego Regulaminu i jeżeli nie zostaną one usunięte w czasie do 15 min. od terminu rozpoczęcia zawodów, to sędzia główny/delegat ZPRP lub sędziowie są uprawnieni do ich odwołania.

§ 14.

OBOWIĄZKI DRUŻYNY GOŚCI

1. Zespół gości zobowiązany jest przybyć na wyznaczoną godzinę rozpoczęcia spotkania. Dopuszczalne spóźnienie wynosi 60 minut od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów i może być usprawiedliwione wyłącznie w przypadku udokumentowanej awarii, wypadku środka komunikacji lub działania siły wyższej.
2. Jeżeli w powyższych okolicznościach, o których mowa w ust.1 spóźnienie zespołu gości przekracza 60 minut zawody mogą się odbyć za pisemną zgodą gospodarza zawodów wpisaną na odwrocie protokołu, o ile okoliczności wskazują, że zespół gości stawi się niebawem na obiekcie, w którym mają się odbyć zawody.
3. Jeżeli zawody nie odbędą się z przyczyn wskazanych w § 14 ust. 1 niniejszego Regulaminu KGiD ŚZPR wyznaczy nowy termin zawodów, których koszty organizacji pokrywa drużyna gości.
4. Jeżeli zawody nie dojdą do skutku z powodu nie przystąpienia do nich przez zespół gości bez usprawiedliwionej i istotnej przyczyny, klubowi gospodarza, w terminie jednego miesiąca od daty wyznaczenia tych zawodów, przysługuje prawo wystąpienia z żądaniem pokrycia udokumentowanej szkody przez klub drużyny gości.
5. Zespół gości zobowiązany jest do zgłoszenia zawodników w systemie ESZR ZPRP na dany mecz 60 minut przed rozpoczęciem zawodów, z zastrzeżeniem przypadków określonych w ust.1 lub ust.2.

§ 15.

PRZEBIEG ZAWODÓW - SPRAWY PORZĄDKOWE

1. Drużyny są zobowiązane występować w estetycznych, jednolitych strojach sportowych oznaczonych numerami w sposób określony w Przepisach Gry w Piłkę Ręczną.
2. W przypadku, gdy obie drużyny przygotowane do gry będą posiadać stroje, których kolorystyka nie odbiega od siebie znacząco, do zmiany strojów zobowiązany jest zespół gości.
3. Kolor czarny zastrzeżony jest dla sędziów. Sędziowie są zobowiązani występować w koszulkach kontrastujących z kolorem koszulek obydwu drużyn.
4. W strefie zmian miejsca mogą zajmować wyłącznie zawodnicy uprawnieni do gry oraz upoważnione, wpisane do protokołu zawodów, osoby towarzyszące, z których jedna jako odpowiedzialna za zespół składa swój podpis w odpowiedniej rubryce protokołu. Co najmniej jedna z osób towarzyszących musi posiadać licencję trenerską, z zastrzeżeniem sytuacji, w której klub z uwagi na nadzwyczajne okoliczności uzyskał zwolnienie z tego obowiązku przez Zarząd ŚZPR.

5. „Strefa prowadzenia zespołu” rozpoczyna się w odległości 3,5 m od linii środkowej boiska, a kończy w odległości 12 m od linii środkowej boiska. Strefa prowadzenia zespołu musi zostać oznaczona liniami o długości co najmniej 30 cm, prostopadłymi do linii bocznej boiska i na zewnątrz tej linii. Ławki zmian powinny zaczynać się w odległości 3,5 m od linii środkowej boiska.
6. Poruszanie się w „strefie prowadzenia zespołu” jest dopuszczalne w celu przekazania zaleceń taktycznych zawodnikom i udzielenia pomocy medycznej. Zasadniczo, tylko jedna z osób towarzyszących może stać lub poruszać się w danej chwili w „strefie prowadzenia zespołu”.
7. Osoba towarzysząca może opuścić „strefę prowadzenia zespołu” gdy ma zamiar natychmiast położyć na stoliku sędziowskim „zieloną kartkę” w celu zażądania czasu dla drużyny. Jednakże, osoba towarzysząca nie może opuścić „strefy prowadzenia drużyny” i stać obok stolika z „zieloną kartką” czekając na dogodny moment na zażądanie czasu dla drużyny. Osoba odpowiedzialna za drużynę może również opuścić „strefę prowadzenia zespołu” w specjalnych sytuacjach, na przykład w celu koniecznego kontaktu z sędzią mierzącym czas lub sędzią sekretarzem.
8. Zawody nie mogą się rozpocząć, jeżeli do protokołu zawodów nie jest wpisana co najmniej jedna osoba towarzysząca drużynie posiadająca co najmniej licencję trenerską kategorii „C”, która będzie obecna w strefie zmian.
9. Jeżeli wyżej określone warunki nie są spełnione w ciągu 15 min. od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów, to sędziowie je odwołują.
10. Jeżeli w trakcie zawodów, w których drużyna posiada wyłącznie jedną osobę towarzyszącą, zaistnieją nieprzewidziane zdarzenia, zwłaszcza podyktowane względami zdrowotnymi, w wyniku których ta osoba nie może sprawować funkcji opiekuńczych wobec zawodników, to sędziowie muszą przerwać zawody, a konsekwencje z tym związane obciążają tę drużynę.
11. Dyskwalifikacja osoby towarzyszącej przez sędziów i konieczność opuszczenia przez nią strefy zmian nie zwalnia tej osoby z obowiązku sprawowania funkcji opiekuńczych w stosunku do zawodników drużyn młodzieżowych i nie może być powodem przerwania zawodów przez sędziów.
12. Jeżeli zawody zostaną odwołane lub przerwane przez sędziów na skutek okoliczności, o których mowa odpowiednio wyżej, to ich wynik musi być zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnika, zgodnie z §17.
13. Przed zawodami osoba odpowiedzialna za zespół przedstawia do sprawdzenia sędziom listę wygenerowaną z ESZR ZPRP i aktualne badania lekarskie (okres ważności badań wynosi 12 miesięcy lub mniej zgodnie z decyzją lekarza medycyny posiadającego stosowne uprawnienia).
14. Udział w meczu osoby, której ważna licencja nie została przedłożona do sprawdzenia zgodnie z powyższymi wymogami, odbywa się na podstawie złożonego przed rozpoczęciem zawodów na odwrocie oryginału protokołu pisemnego oświadczenia osoby odpowiedzialnej za zespół. Udział w meczu osoby, której licencja nie została przedłożona do sprawdzenia, podlega karze grzywny.
15. Wszyscy zawodnicy obowiązani są posiadać ze sobą w dniu zawodów dokument tożsamości (legitymację szkolną, paszport, tymczasowy dowód osobisty, itp.). Sędziowie oraz sędziowie główni uprawnieni są do weryfikacji tych dokumentów.
16. Bezwzględnym wymogiem udziału zawodnika w zawodach jest okazanie aktualnego badania lekarskiego wydanego przez uprawnionego do tego lekarza.
17. W przypadku, gdy osoba towarzysząca narusza przepisy Gry w Piłkę Ręczną, przepisy przedmiotowego Regulaminu lub zasady fair play, ewentualne incydenty lub uwagi powinny zostać opisane w protokole zawodów.
18. W przypadku powtarzających naruszeń, o których mowa w ust.18 i odnotowania ich w protokole zawodów, KGiD może wnioskować do uprawnionego organu o zawieszenie licencji trenerskiej lub o zawieszenie osoby towarzyszącej.
19. Opis występujących nieprawidłowości dotyczących przebiegu zawodów może być dokonany wyłącznie przez sędziów prowadzących dane zawody (wszystkie - wymagające opisu - dyskwalifikacje winne być opisane przez sędziów w protokole zawodów).
20. W kategoriach Młodziczek, Młodzików, Dziewcząt i Chłopców obowiązuje zakaz używania kleju. Używanie kleju w wymienionych kategoriach musi być traktowane jako niesportowe zachowanie osoby odpowiedzialnej, podlegające karaniu progresywnemu oraz dodatkowo opisane przez sędziów w protokole zawodów.
21. Zawodnik uczestniczący w jednych zawodach mistrzowskich, bez względu na klasę i rodzaj rozgrywek, nie może w tym samym dniu uczestniczyć w jakichkolwiek innych zawodach.

22. Klub ma prawo w danej kategorii rozgrywkowej zgłosić dodatkowo zawodników z niższej kategorii. Do protokołu zawodów w kategorii junior i juniorka może być wpisanych i wystąpić w nich dowolna liczba zawodników z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej.

§ 16.

OCENA WYNIKÓW, AWANS

1. Ocena wyników i ustalenie kolejności drużyn w poszczególnych kategoriach rozgrywkowych będzie dokonywana zgodnie z niniejszym Regulaminem.
2. Zwycięzcy poszczególnych młodzieżowych grup rozgrywkowych a w kategoriach objętych Mistrzostwami Polski/Pucharami ZPRP (wraz z v-ce Mistrzami) mają prawo startu w rozgrywkach eliminacyjnych.
3. W przypadku konieczności rozegrania zawodów barażowych w danej kategorii wiekowej o awansie z II miejsce do rozgrywek centralnych decydują zawody rozegrane zgodnie z § 7.
4. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 3) 1 pkt - za porażkę po rzutach karnych,
 - 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
5. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek i po ich zakończeniu w rozgrywkach wojewódzkich oraz zawodach turniejowych i grupowych (w finałach) szczebla centralnego decydują odpowiednio:
 - 1) większa liczba zdobytych punktów;
 - 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy wszystkimi tymi drużynami;
 - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
 - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
 - f) losowanie.
6. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).
7. Wycofanie zespołu z rozgrywek przed rozpoczęciem II rundy powoduje automatyczne unieważnienie wyników wszystkich zawodów rozegranych przez ten zespół.
8. W przypadku wycofania zespołu z rozgrywek po rozpoczęciu II rundy nierozegrane dalsze zawody weryfikuje się jako walkower na korzyść przeciwnika, a wyniki dotychczas rozegranych zawodów utrzymuje się w mocy.
9. Drużyna, która w rozgrywkach wojewódzkich oddała mecz walkowerem, nie ma prawa udziału w rozgrywkach szczebla centralnego.

§ 17.

WERYFIKACJA

1. Weryfikację rozgrywek - na podstawie zapisów w protokole zawodów - prowadzi KGiD ŚZPR, o ile nie znajdą okoliczności niezgodne zobowiązującymi przepisami i Regulaminem rozgrywek, które mają wpływ na weryfikację wyniku zawodów.

2. Weryfikacja, łącznie z tabelą, musi być podana do wiadomości klubów w oficjalnym komunikacie KGiD SZPR po zakończeniu każdej rundy cyklu rozgrywek. Komunikat ten będzie zamieszczony na stronie internetowej SZPR.
3. Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez zespół, który:
 - 1) z własnej winy nie przybędzie na zawody lub bez uzasadnionej przyczyny spóźni się na zawody powyżej 15 minut,
 - 2) w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów z uwzględnieniem dopuszczalnego ich opóźnienia o 15 min, dysponuje mniej niż pięcioma zawodnikami lub brak jest co najmniej jednej osoby towarzyszącej posiadającej licencję,
 - 3) był reprezentowany w zawodach przez zawodnika nie posiadającego prawa uczestniczenia w nich,
 - 4) opuści boisko w trakcie gry i nie powróci na nie w ciągu 5 minut,
 - 5) nie podporządkuje się decyzji sędziów w szczególności, gdy zawodnik zdyskwalifikowany lub osoba towarzysząca zdyskwalifikowana nie opuści boiska oraz strefy zmian w ciągu 5 minut od wydanej decyzji,
 - 6) zachowaniem swoich zawodników lub osób towarzyszących spowodował poważne zagrożenie zdrowia lub życia uczestników zawodów skutkujące przerwaniem zawodów przez sędziów,
 - 7) wycofał się z rozgrywek lub został z nich skreślony,
 - 8) dopuści się udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie nie sportowego wypaczenia wyniku zawodów.
4. Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez zespół gospodarza gdy:
 - 1) opóźnienie w rozpoczęciu zawodów przekracza 15 minut z powodu nie usunięcia wskazanych przez sędziów istotnych, uniemożliwiających ich odbycie zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną” i niniejszym Regulaminem braków w przygotowaniu obiektu lub sprzętu,
 - 2) w trakcie zawodów, z przyczyn określonych w punkcie 1) lub braku porządku na obiekcie, gra została przerwana przez sędziów i nie mogła być wznowiona w ciągu 15 min.,
 - 3) odbędą się na obiekcie nie zweryfikowanym lub czasowo zamkniętym dla przeprowadzenia danych rozgrywek.
5. Zawody rozegrane w innym terminie niż ustalone na zasadach § 9 lub § 10 są weryfikowane jako obustronny walkower.
6. Jeżeli obydwa zespoły dopuszczą się naruszeń niniejszego Regulaminu, w rezultacie których wynik zawodów należy zweryfikować jako walkower, to wówczas ich wynik weryfikuje się jako obustronny walkower.
7. Zespołowi, któremu po weryfikacji przyznano zwycięstwo walkowerem zalicza się trzy punkty, a wynik zawodów ustala się jako 10:0.
8. Jeżeli zawody się odbyły, a ich wynik został zweryfikowany jako walkower na korzyść drużyny, która je wygrała to wówczas:
 - 1) utrzymuje się wynik uzyskany w zawodach jeśli różnica bramek wynosiła ponad 10,
 - 2) wynik zawodów ustala się jako 10:0, jeśli różnica bramek w zawodach wynosiła 10 lub mniej.

§ 18.

KARY

1. Za nieprzebranie Przepisów Gry w Piłkę Ręczną, przedmiotowego Regulaminu, zarządzeń wykonawczych KGiD i Zarządu SZPR dotyczących rozgrywek kluby oraz zawodnicy i osoby im towarzyszące będą karane zgodnie z ich przepisami, w tym zgodnie z niniejszym Regulaminem.
2. Kary wymierza się na podstawie:
 - 1) opisu zdarzeń przez sędziów zamieszczonego w protokole zawodów, dodatkowym raporcie lub wyjaśnieniach,
 - 2) pisemnych sprawozdań sędziów głównych lub delegatów,

- 3) pisemnych raportów oficjalnych przedstawicieli Związku na zawodach,
3. Nie wpłacenie kary grzywny w wyznaczonym przez KGiD ŚZPR terminie powoduje jej podwojenie i wystąpienie do Zarządu ŚZPR o zawieszenie klubu w prawach członka.
4. Klub powraca do pełni praw członka z dniem wpłacenia kary grzywny.
5. KGiD ŚZPR będzie orzekała następujące kary za przewinienia zawodników:
 - 1) wybitnie niesportowe zachowanie się, tj. w przypadkach naruszeń przepisów gry podlegających karaniu na podstawie przepisu 8:10 „Przepisów gry w piłkę ręczną” – kara odsunięcia od udziału od 1 do 6 zawodów mistrzowskich,
 - 2) szczególnie niebezpieczne, brutalne zagrania lub wyjątkowo lekkomyślne zachowanie wobec przeciwnika podlegające karaniu na podstawie przepisu 8:6 „Przepisów gry w piłkę ręczną”, stwierdzone przez sędziów – kara odsunięcia od 1 do 6 zawodów mistrzowskich,
 - 3) niesportowe zachowanie przed lub po zawodach, w sytuacjach wskazanych w przepisie 16:11 „Przepisów gry w piłkę ręczną”, opisane przez sędziów w protokole zawodów lub pisemnym sprawozdaniu – kara odsunięcia od 2 do 6 zawodów mistrzowskich,
 - 4) w przypadkach szczególnie drastycznych i rażących – karę dyskwalifikacji na okres od 6 miesięcy do 2 lat, przy odsunięciu od udziału w nie mniej niż 10 kolejnych zawodach,
 - 5) dyskwalifikacja w ostatniej minucie meczu tzw. Faul taktyczny – odsunięcie od 2 – 6 meczów. Odsunięcie od określonej liczby zawodów dotyczy liczby kolejnych zawodów w danej kategorii rozgrywek oraz w rozgrywkach szczebla centralnego, w przypadku udziału drużyny w tych rozgrywkach. Kary za wybitnie nie sportowe zachowanie nałożone w danym sezonie będą egzekwowane również w następnym sezonie,
 - 6) dyskwalifikacja w ostatniej minucie meczu tzw. „faul taktyczny” odsunięcie zawodnika od udziału w kolejnych zawodach od 1 do 6 meczów.
6. KGiD ŚZPR będzie orzekała następujące kary za przewinienia osób towarzyszących:
 - 1) trzecia żółta kartka dla tej samej osoby – kara grzywny dla Klubu 50,00 zł,
 - 2) czwarta żółta kartka dla tej samej osoby – kara grzywny dla Klubu 150,00 zł,
 - 3) szósta i następna żółta kartka dla tej samej osoby – kara grzywny dla Klubu 300,00 zł,
 - 4) pierwsze wykluczenie na 2 min. tej samej osoby – kara grzywny dla Klubu 50,00 zł,
 - 5) drugie wykluczenie na 2 min. tej samej osoby – kara grzywny dla Klubu 200,00 zł,
 - 6) trzecie i kolejne wykluczenie na 2 min. tej samej osoby – kara grzywny dla Klubu 200,00 zł,
 - 7) pierwsza czerwona kartka – kara odsunięcia od 1 zawodów i grzywna dla Klubu 100,00 zł,
 - 8) druga czerwona kartka dla tej samej osoby – kara odsunięcia od 2 zawodów i grzywna dla Klubu 200,00 zł,
 - 9) trzecia czerwona kartka dla tej samej osoby – kara odsunięcia od 5 zawodów i grzywna dla Klubu 400,00 zł,
 - 10) każda kolejna czerwona kartka dla tej samej osoby ponad trzy – kara odsunięcia od 3 zawodów i grzywna dla Klubu 600,00 zł,
 - 11) nie sportowe zachowanie przed, w trakcie i po zawodach – kara odsunięcia od 1 do 6 zawodów i grzywna dla Klubu od 100,00 do 400,00 zł,
 - 12) wybitnie niesportowe zachowanie przed, w trakcie i po zawodach – kara odsunięcia od 2 - 10 zawodów i kara grzywny dla Klubu od 200,00 do 600,00 zł,
 - 13) przebywanie w strefie zmian osoby nieuprawnionej – grzywna dla klubu w wys. 50,00 zł,
 - 14) przebywanie w strefie zmian osoby zdyskwalifikowanej – karę dyskwalifikacji dodatkowej na okres od 1 do 3 miesięcy plus grzywnę dla Klubu w wys. 100,00 zł.
7. Do orzeczenia stosownej kary sumuje się poszczególne kartki i wykluczenia z zawodów we wszystkich kategoriach wiekowych w danym sezonie.
8. Do nałożonej kary odsunięcia sumuje się zawody we wszystkich kategoriach wiekowych w danym sezonie, w której osoba towarzysząca jest zgłoszona na imiennym wykazie zawodników na dany sezon.
9. Otrzymana czerwona kartka nie anuluje wcześniej otrzymanych niższych kar.
10. W przypadku otrzymania w jednym meczu żółtej, 2 minut, a następnie czerwonej kartki do rejestru zalicza się wszystkie kary.
11. Żółte kartki, kary 2 minutowe i kartki czerwone (z wyłączeniem za wybitnie niesportowe zachowanie) z poprzedniego sezonu nie będą zaliczane do sezonu następnego,

12. Wszystkie dyskwalifikacje udzielone w związku z zawodami za wybitnie niesportowe zachowania muszą być szczegółowo opisane przez sędziów na drugiej stronie protokołu zawodów.
13. Kary finansowe oraz kary dyskwalifikacji nałożone w danym sezonie będą egzekwowane również w następnym sezonie.
14. W przypadku trenera wymierzenie jakiegokolwiek kary dyscyplinarnej powoduje automatycznie nałożenie również kary grzywny dla klubu od 100,00 zł do 300,00 zł przy czym:
 - 1) pierwszy raz 100,00 zł ;
 - 2) drugi raz – 200,00 zł,
 - 3) trzeci i następny – 300,00zł,
15. KGiD ŚZPR będzie orzekała następujące kary za przewinienia Klubów:
 - 1) wycofanie lub skreślenie drużyny z rozgrywek – kara grzywny 500,00 zł,
 - 2) nieusprawiedliwione nie przystąpienie do zawodów – walkower + kara grzywny 200,00 zł,
 - 3) udział w zawodach zawodnika nie posiadającego prawa uczestniczenia w zawodach - walkower na korzyść przeciwnika + grzywna dla Klubu w wysokości 100,00 zł,
 - 4) wpisanie do protokołu zawodów - w rubrykach osób towarzyszących - osoby nie znajdujące się na liście zgłoszeń lub nie posiadającej licencji osoby towarzyszącej lub brak co najmniej jednej osoby posiadającej licencję trenerską grzywna dla Klubu w wysokości 200,00 zł,
 - 5) brak właściwej opieki medycznej na zawodach - walkower oraz kara grzywny 100,00 zł,
 - 6) samowolne opuszczenie boiska przez zespół w trakcie zawodów mistrzowskich:
 - a) osoba odpowiedzialna za zespół - dyskwalifikacja na okres od 1-go roku do 2-ch lat,
 - b) klub - grzywna 300,00 zł,
 - 7) nieprzygotowanie szatni - kara grzywny 100,00 zł plus czasowe cofnięcie weryfikacji obiektu (do czasu usunięcia usterki),
 - 8) brak porządku na obiekcie sportowym zagrażający bezpieczeństwu uczestników zawodów - kara grzywny od 200,00 zł do 500,00 zł,
 - 9) nieterminowe wysłanie oryginału protokołu do biura ŚZPR - kara grzywny 50,00 zł,
 - 10) zagubienie oryginału protokołu - kara grzywny 100,00 zł,
 - 11) zawodnicy, trenerzy, inne osoby towarzyszące oraz osoby funkcyjne reprezentujące klub winne udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie niesportowego wypaczenia wyniku zawodów podlegają karze dyskwalifikacji od 6 miesięcy do dożywotniej, a na klub nakłada się karę grzywny w wysokości od 300,00 zł do 800,00 zł,
 - 12) nieprzestrzeganie Przepisów Gry w Piłkę Ręczną, zarządzeń wykonawczych KGiD ŚZPR, Zarządu ŚZPR i ZPRP dotyczących rozgrywek oraz niniejszego Regulaminu - kara grzywny od 50,00 zł do 600,00 zł.
 - 13) powtarzające się używanie kleju w kategoriach Młodziczek, Młodzików, Dziewcząt, Chłopców, wnioski do Komisji Licencji Trenerskich o zawieszenie licencji trenerskiej; dla klubu grzywna 100,00 zł,
 - 14) brak zawiadomienia o zawodach lub nieterminowe zawiadomienie (10 dni przed zawodami) kara grzywny 50,00 zł,
 - 15) rozegranie meczu w innym terminie bez zgody KGiD ŚZPR – kara grzywny 100,00 zł,
 - 16) rozegranie meczu na hali nie zweryfikowanej – kara grzywny 300,00 zł,
 - 17) opóźnienie zawodów z winy gospodarzy lub gości – kara grzywny 50,00 zł do 100,00 zł,
 - 18) nieterminowe doręczenie listy drużyny biorącej udział w zawodach-kara grzywny 100,00 zł,
 - 19) brak protokołu zgodnie z wymogami ZPRP - kara grzywny 50,00zł,
 - 20) brak jednolitych strojów lub przepisowych numerów na koszulkach - kara grzywny:
 - a) pierwszy raz kara grzywny – 50,00 zł,
 - b) drugi i następny 100,00 zł,
 - 21) za nieprzestrzeganie Regulaminu Rozgrywek – kara grzywny od 50,00 zł do 300,00 zł,
 - 22) za używanie kleju w rozgrywkach młodzika i dzieci – kara grzywny 50,00 zł,
 - 23) za brak wpisu przy nazwisku zawodnika młodszego roku urodzenia – kara grzywny 50,00 zł,
 - 24) za brak odpowiedzi na pisma ŚZPR – kara grzywny 100,00 zł,
 - 25) za brak wygenerowanego protokołu zawodów z systemu ESZR ZPRP lub wypełnienie go ręcznie przez osoby odpowiedzialne drużyny gospodarzy lub gości (wyjątek stanowią

- nieprzewidziane okoliczności np. awaria drukarki w takiej sytuacji sędziowie obecni na zawodach winni potwierdzić to wpisem do protokołu zawodów) – kara grzywny 50,00 zł,
- 26) za wydarzenia niesportowe z udziałem publiczności przed zawodami, w czasie zawodów oraz po zawodach – kara grzywny 200 zł oraz zakaz udziału kibiców od 1 spotkania do końca trwania sezonu
- 27) w przypadkach nieprzewidzianych w niniejszym Regulaminie stosuje się zarządzenia ZPRP lub ŚZPR.

§ 19.

PROTESTY

1. Klubom przysługuje prawo wnoszenia protestów na piśmie w związku z rozegranymi zawodami mistrzowskimi do KGiD ŚZPR w terminie 48 godzin od daty rozegrania spotkania – zawodów listem poleconym lub za potwierdzeniem doręczenia.
2. Protesty mogą dotyczyć wyłącznie:
 - 1) udokumentowanego naruszenia Przepisów Gry w Piłkę Ręczną w trakcie odbytych zawodów,
 - 2) weryfikacji wyniku zawodów, jeżeli w jej rezultacie wynik osiągnięty na boisku został zmieniony przez KGiD ŚZPR.
3. Protesty od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów dotyczące interpretacji przez nich Przepisów Gry w Piłkę Ręczną nie podlegają rozpatrzeniu.
4. Wszelkie protesty dotyczące zawodów będą rozpatrywane zgodnie z Przepisami Gry w Piłkę Ręczną, zarządzeniami ZPRP i ŚZPR oraz niniejszym Regulaminem, nie później niż w terminie 14 dni od jego doręczenia.
5. Protest musi być wniesiony na piśmie (listem poleconym lub za potwierdzeniem doręczenia) z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 200,00 zł. Kaucja jest wpłacana na rachunek ŚZPR. Do protestu należy dołączyć potwierdzenie wniesienia kaucji.
6. W razie uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi podmiotowi składającemu protest najpóźniej w ciągu jednego miesiąca od daty rozstrzygnięcia. Zwrot opłaty następuje na wskazany rachunek bankowy.
7. Protesty bez wpłacenia kaucji nie będą rozpatrywane.
8. Kaucja nie podlega zwrotowi w przypadku oddalenia lub odrzucenia protestu.
9. Protesty nie mają mocy wstrzymującej.
10. Protest może dotyczyć tylko jednych, konkretnych zawodów.
11. W przypadku oddalenia lub odrzucenia protestu przez KGiD ŚZPR klub ma prawo wnieść na piśmie odwołanie do Zarządu ŚZPR. Odwołanie wnosi się na piśmie w terminie 7 dni od daty otrzymania orzeczenia KGiD ŚZPR. Odwołanie powinno zawierać zarzuty dotyczące orzeczenia KGiD ŚZPR, określać istotę i zakres żądania będącego przedmiotem odwołania oraz wskazywać dowody uzasadniające to żądanie. Odwołanie wymaga uiszczenia kaucji w kwocie 300,00 zł. Przepisy ust. 5 – 10 stosuje się odpowiednio.
12. Odwołanie wniesione do Zarządu ŚZPR będą rozpatrywane na najbliższym posiedzeniu Zarządu. Rozstrzygnięcie Zarządu ŚZPR jest ostateczne.

§ 20.

ODWOŁANIA

1. Od orzeczeń KGiD ŚZPR dotyczących spraw dyscyplinarnych i finansowych może być wniesione odwołanie do Zarządu ŚZPR.
2. Odwołanie należy wnieść w terminie 7 dni od daty doręczenia orzeczenia.

3. Odwołanie wniesione po upływie terminu, o którym mowa w ust.2 podlega odrzuceniu.
4. Odwołanie wnosi się na piśmie (listem poleconym lub za potwierdzeniem doręczenia) z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 300,00 zł. Kaucja jest wpłacana na rachunek ŚZPR. Do odwołania należy dołączyć potwierdzenie wniesienia kaucji. Odwołanie nie jest rozpatrywane jeżeli nie wniesiono kaucji w prawidłowej wysokości.
5. Odwołanie powinno zawierać zarzuty dotyczące orzeczenia KGiD ŚZPR, określać istotę i zakres żądania będącego przedmiotem odwołania oraz wskazywać dowody uzasadniające to żądanie.
6. W razie oddalenia lub odrzucenia odwołania kaucja nie podlega zwrotowi.
7. W przypadku uwzględnienia odwołania opłata podlega zwrotowi podmiotowi składającemu odwołanie najpóźniej w ciągu jednego miesiąca od daty rozstrzygnięcia. Zwrot opłaty następuje na wskazany rachunek bankowy.

§ 22.

1. Od decyzji Zarządu ŚZPR klub ma prawo wnieść odwołanie do KO ZPRP.
2. Odwołanie należy wnieść w terminie 7 dni od daty doręczenia decyzji Zarządu ŚZPR.
3. Wraz z wniesieniem odwołania należy wnieść kaucję w kwocie 2 000,00 zł.
4. Postanowienia § 21 ust.3 – ust.7 stosuje się odpowiednio.
5. Decyzja KO ZPRP jest ostateczna.

§ 23.

PRZEPISY PRZEJSCIOWE I POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Do spraw wszczętych a nie zakończonych do dnia wejścia przedmiotowego Regulaminu stosuje się przepisy dotychczasowe.
2. Wszelkie sprawy nieprzewidziane Przepisami Gry w Piłkę Ręczną, zarządzeniami ZPRP i ŚZPR oraz niniejszym Regulaminem, jak również ich interpretacja należą kolejno do KGiD ŚZPR oraz Zarządu ŚZPR.
3. W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie „Zasady rozgrywek młodzieżowych ZPRP obowiązujące w sezonie 2022/2023.
4. Regulamin Rozgrywek został przyjęty oraz zatwierdzony przez Zarząd ŚZPR i obowiązuje w sezonie 2022/2023.